

W związku z planowanym zamówieniem w ramach realizowanego przez SWPS Uniwersytet Humanistycznospołeczny projektu pn. „*Aktywizacja społeczna i obywatelska młodych ludzi w zakresie rozwijania kompetencji kluczowych*” numer WND-POWR.03.01.00-00-T065/18 **zapraszam Państwa do przedstawienia oferty cenowej na usługę zaprojektowania gry diagnozującej potrzeby społeczności lokalnych dla uczestników(-czek) projektu - uczniów i uczennic w wieku 14-19 lat (przygotowanie Game Design Document).**

#### Opis projektu:

Gra będzie skierowana do uczestników(-czek) projektu „*Aktywizacja społeczna i obywatelska młodych ludzi w zakresie rozwijania kompetencji kluczowych*” – uczniów i uczennic w wieku 14-19 lat. Celem projektu jest wzrost świadomości obywatelskiej wśród młodych ludzi. Szkoły uczestniczące w projekcie reprezentowane są przez trzyosobowe zespoły uczniów i uczennic (jedna szkoła = jeden zespół).

Jednym z zadań uczniów i uczennic w ramach projektu jest realizacja własnego przedsięwzięcia (reportaż / debata / warsztat) z wybranej tematyki na rzecz społeczności lokalnej. Gra diagnozująca ma za zadanie ułatwić uczestnikom projektu wybór konkretnego obszaru tematycznego przedsięwzięcia (z puli tematów wypracowanych wspólnie z Zamawiającym), tzn. po przejściu gry uczestnicy powinni wiedzieć, jakiego problemu społeczności lokalnej ich przedsięwzięcie powinno dotyczyć i dlaczego.

#### Zakres zadań do wykonania:

Realizacja w III kwartale 2020 r. usługi zaprojektowania gry diagnozującej potrzeby społeczności lokalnej dla uczestników(-czek) projektu - uczniów i uczennic w wieku 14-19 lat:

1. Sporządzenie Game Design Document zawierającego m.in.:
  - a) opis koncepcji, fabuły i przebiegu gry;
  - b) opis mechaniki gry, interakcji z graczem;
  - c) opis interfejsu użytkownika;
  - d) opis poszczególnych poziomów gry;
  - e) opis proponowanych rozwiązań graficznych.

Gra ma mieć formę zdalną i powinna być funkcjonalna na urządzeniach mobilnych. Przy pracy nad projektem należy pamiętać o dostępności gry dla osób z niepełnosprawnościami (standard WCAG 2.0).

2. Odbycie spotkań z Zamawiającym w formie zdalnej lub stacjonarnej, w liczbie niezbędnej do prawidłowej realizacji przedmiotu zamówienia.
3. Przeniesienie na Zamawiającego autorskich praw majątkowych do projektu, bez ograniczeń czasowych ani terytorialnych, na wszystkich polach eksploatacji.

Przedmiotem zapytania o cenę jest **projekt gry, nie jej wykonanie.**

Wymagania wobec wykonawcy: minimum 3 lata doświadczenia w prototypowaniu oraz 3 lata doświadczenia w projektowaniu gier

Proszę o przesłanie oferty zawierającej **kwotę netto i brutto** za wykonanie przedmiotu zamówienia na adres: [asiedlaczek@swps.edu.pl](mailto:asiedlaczek@swps.edu.pl) do 17 lipca 2020 r.

Dane kontaktowe w przypadku dodatkowych pytań:

Agata Siedlaczek – Kierowniczką projektu, tel. 693 930 175, e-mail: [asiedlaczek@swps.edu.pl](mailto:asiedlaczek@swps.edu.pl)