

Moduł 3

SCENARIUSZE

ĆWICZEŃ

Uwarunkowania
ekosystemu
i budowanie
społeczności

—

Scenariusz ćwiczenia 3.1.a

Streszczenie

W tym ćwiczeniu każdy dokonuje samodzielnej próby operacjonalizacji pojęcia dobrostanu.

Cele

Wprowadzenie w problematykę dobrostanu i QoL

Produkt

Skonstruowana samodzielnie, w odwołaniu do własnych skojarzeń, mapa myśli dotycząca tego, czym jest dobrostan.

Potrzebne materiały

Karta pracy 3.1.a MAPA MYŚLI

Czas trwania

10 minut

Procedura

Poproś, aby każdy samodzielnie, odwołując się do własnych skojarzeń, naniósł na mapę myśli wszystkie sformułowania kojarzone z dobrostanem.

Uwagi

Na tym etapie zachęcamy do formułowania skojarzeń bez obaw o poprawność/ adekwatność danego wymiaru/ elementu/ wskazania do teorii. Zachęcamy do samodzielnej pracy, która może stać się punktem wyjścia do zrozumienia istoty pojęcia i powiązania go z problematyką innowacji społecznych.

—

Scenariusz ćwiczenia 3.2.a

WYZWANIE – ROZWIĄZANIE

Streszczenie

W tym ćwiczeniu zespoły wstępnie formułują wyzwania projektowe, które wybrały w procesie pracy oraz zapisują pierwsze rozwiązania, jakie dostrzegają dla tego wyzwania.

Cele

Wstępne sformułowanie wyzwania do dalszej, pogłębionej pracy

Produkt

Wstępnie sformułowane i zapisane wyzwanie i jego potencjalne rozwiązanie

Potrzebne materiały

Karta pracy 3.2.a WYZWANIE – ROZWIĄZANIE

Czas trwania

10 minut – dyskusja w grupach

Procedura

1. Poproś zespoły, aby podyskutowały w grupie o wyzwaniu, jakim chcą się zajmować.
2. Każda grupa decyduje się na jedno wyzwanie do pracy i zapisuje je na karcie pracy 3.2.a
3. Zespoły zapisują także pierwsze pomysły na rozwiązanie problemu.

Uwagi

Na tym etapie wyzwania i rozwiązania są zdefiniowane wstępnie. Będą one podlegać wielu modyfikacjom na kolejnych zajęciach.

Scenariusz ćwiczenia 3.3.a

DRZEWO PROBLEMU

Streszczenie

W tym ćwiczeniu zespoły rozpracowują wyzwanie/ problem. Zastanawiają się nad przyczynami i efektami wybranego problemu.

Cele

- **Grupowa burza mózgów**
- **Pogłębienie problemu, zrozumienie przyczyn i efektów w otoczeniu**

Produkt

Wstępnie sformułowane i zapisane przyczyn i efektów wybranego problemu.

Potrzebne materiały

Karta pracy 3.3.a DRZEWO PROBLEMU
lub kartka papieru (A0) i karteczki post-it

Czas trwania

30 minut – dyskusja w grupach

Procedura

1. Zdefiniuj problem i zapisz go na karcie pracy. Problem, który rozwiązujecie, jest pniem drzewa.
2. Zastanów się i przedyskutuj w grupie, jakie mogą być przyczyny problemu. Zapisuj przyczyny na karteczkach post-it i naklejaj je na karcie pracy. Przyczyny to korzenie problemu.
3. Zastanówcie się wspólnie w grupie, jakie są konsekwencje dla otoczenia wybranego problemu. Zapisuj myśli na kartkach post-it i naklejaj je na kartę pracy. Konsekwencje to korona drzewa.

Uwagi

W kroku trzecim można na kartkach zapisywać także różne rozwiązania problemu, jakie przychodzą Wam do głowy.

Scenariusz ćwiczenia 3.4.a

PROTO_TYP POMYSŁU

Streszczenie

W tym ćwiczeniu zespoły zapisują prototyp pomysłu na rozwiązanie wybranego problemu.

Cele

Zapisanie prototypu pomysłu do dalszej pracy na kolejnych zajęciach

Produkt

Wstępnie sformułowane i zapisane prototypu pomysłu

Potrzebne materiały

Karta pracy 3.4.a PROTOTYP POMYSŁU

Czas trwania

10 minut – dyskusja w grupach

Procedura

1. Zastanów się, jak po pracy opisanej w ćwiczeniu 3.3.a DRZEWO PROBLEMU zmodyfikował się Wasz pomysł na rozwiązanie problemu.
2. Zapisz na karcie pracy prototyp rozwiązania po modyfikacjach.

Projekt „Przedsiębiorczość społeczna – kurs podstawowy” o numerze EOG/21/K4/W/0044 jest finansowany ze środków Mechanizmu Finansowego EOG na lata 2014 – 2021 oraz środków krajowych. Mechanizm Finansowy Europejskiego Obszaru Gospodarczego (MF EOG) reprezentuje wkład Islandii, Liechtensteinu i Norwegii – trzech krajów EFTA (Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu) w tworzenie Europy zielonej, konkurencyjnej i sprzyjającej integracji społecznej. Kwota dofinansowania w ramach Funduszy EOG wynosi 118 217 € i pochodzi ze wspomnianych wcześniej państw (Islandii, Liechtensteinu i Norwegii).