

KARTA PRZEDMIOTU		
Nazwa przedmiotu: Prawo nowych technologii		Nakład pracy: Liczba punktów ECTS: 6 Liczba godzin pracy: 150
Kierunek studiów: Prawo	Poziom studiów: jednolite studia magisterskie	Język wykładowy: polski

Miejsce przedmiotu w programie studiów
<p>Celem modułu jest zapoznanie studenta z wybranymi zagadnieniami z zakresu prawa nowych technologii. Efektem nauki ma być uzyskanie przez studentów wiedzy teoretycznej, niezbędnej dla nabycia umiejętności samodzielnej analizy problemów prawnych powstałych na tle ww. zagadnień oraz umiejętność sprawnego korzystania ze źródeł prawa oraz orzecznictwa w celu dokonania oceny stanu prawnego i rozstrzygania konkretnych przypadków w praktyce.</p>

Efekty uczenia się		
Kod kierunkowego efektu uczenia się	Przedmiotowe efekty uczenia się	Weryfikacja efektów uczenia się
K2P_W03	Student: ma rozszerzoną wiedzę o typowych instytucjach i stosunkach prawnych oraz zna ich specyfikę w zakresie prawa nowych technologii	Metoda 1
K2P_W04	ma pogłębioną wiedzę w odniesieniu do wybranych struktur i instytucji prawnych prawa nowych technologii, ich istotnych elementów oraz rządzących nimi zasad	
K2P_W11	zna w sposób pogłębiony techniki pozyskiwania źródeł prawa-aktów prawa powszechnie obowiązującego, miejscowego oraz orzeczeń sądów i innych dokumentów istotnych dla oceny stanu prawnego	
K2P_W03	ma rozszerzoną wiedzę o typowych instytucjach i stosunkach prawnych oraz zna ich specyfikę w zakresie prawa nowych	Metoda 2

K2P_W04	technologii	
K2P_W11	ma pogłębioną wiedzę w odniesieniu do wybranych struktur i instytucji prawnych prawa nowych technologii, ich istotnych elementów oraz rządzących nimi zasad	
K2P_U03		
K2P_U04	<p>zna w sposób pogłębiony techniki pozyskiwania źródeł prawa-aktów prawa powszechnie obowiązującego, miejscowego oraz orzeczeń sądów i innych dokumentów istotnych dla oceny stanu prawnego</p> <p>potrafi wykorzystać wiedzę teoretyczną do szczegółowego opisu i praktycznego analizowania przyczyn i przebiegu zjawisk społecznych w zakresie tworzenia i funkcjonowania prawa oraz jego zmian, a także potrafi formułować własne opinie na ten temat</p> <p>posiada kompetencje w zakresie wykorzystywania wiedzy teoretycznej do interpretowania przepisów prawnych, precyzowania norm prawnych, odpowiednio dobierając metody wykładni prawa</p>	

Opis i treści programowe

Opis:

Zapoznanie studentów z podstawowymi regulacjami z zakresu takich zagadnień prawa nowych technologii jak: zagadnienia społeczeństwa informacyjnego, prawa mediów elektronicznych, bezpieczeństwa w sieci, ochrony prywatności i danych osobowych, marketingu i handlu elektronicznego oraz najnowszymi tendencjami w zakresie prawa IT.

Treści:

- Źródła prawa nowych technologii w prawie unijnym i prawie krajowym
- Prawne zagadnienia społeczeństwa informacyjnego (portale społecznościowe, blogi, itp.)
- Prawo mediów elektronicznych
- Umowy IT
- Cyberprzestępczość i bezpieczeństwo w sieci
- Prawne aspekty ochrony prywatności w sieci
- Prawne aspekty działalności reklamowej, marketingowej i promocyjnej w internecie
- Wybrane zagadnienia handlu elektronicznego
- Najnowsze tendencje w zakresie prawa IT (w tym prawne aspekty sztucznej inteligencji (AI), big data, blockchain, smart contracts)

Weryfikacja efektów uczenia się		
	Forma weryfikacji	Warunek zaliczenia
Metoda 1	Cześć II Egzamin pisemny: test i jeden kazus do rozwiązania	<ul style="list-style-type: none"> • minimalna liczba punktów konieczna do zaliczenia: 40 • maksymalna liczba punktów do zdobycia: 70
Metoda 2	Część II Kazusy – wypowiedzi pisemne oraz ustne	<ul style="list-style-type: none"> • minimalna liczba punktów konieczna do zaliczenia: 10 • maksymalna liczba punktów do zdobycia: 30

Ocena końcowa
<p>Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej z przedmiotu jest zdobycie minimalnej liczby punktów określonej dla każdego zadania. Ocena z przedmiotu wystawiana jest na podstawie sumy punktów zgodnie z poniższą skalą i progami:</p> <p>91 – 100 punktów oznacza 5 (bardzo dobry)</p> <p>81 – 90 punktów oznacza 4+ (dobry plus)</p> <p>71 – 80 punktów oznacza 4 (dobry)</p> <p>61 – 70 punktów oznacza 3+ (dostateczny plus)</p> <p>50 – 60 punktów oznacza 3 (dostateczny)</p> <p>poniżej 50 punktów niedostateczny (2), przedmiot musi być powtórzony.</p>