KARTA PRZEDMIOTU

Nazwa przedmiotu: Prawo nowych technologii i własność intelektualna		**Nakład pracy:** Liczba punktów ECTS: 6 Liczba godzin pracy: 150
Kierunek studiów: Prawo	**Poziom studiów:** jednolite studia magisterskie	**Język wykładowy:** polski

Składowe przedmiotu

I. Prawo nowych technologii - wykład 36h

II. Prawo własności przemysłowej i zwalczanie nieuczciwej konkurencji - konwersatorium 24h

Miejsce przedmiotu w programie studiów

Celem modułu jest zapoznanie studenta z wybranymi zagadnieniami z zakresu prawa nowych technologii oraz własności intelektualnej: prawa własności przemysłowej oraz zwalczania nieuczciwej konkurencji. Efektem nauki ma być uzyskanie przez studentów wiedzy teoretycznej, niezbędnej dla nabycia umiejętności samodzielnej analizy problemów prawnych powstałych na tle ww. zagadnień oraz umiejętność sprawnego korzystania ze źródeł prawa oraz orzecznictwa w celu dokonania oceny stanu prawnego i rozstrzygania konkretnych przypadków w praktyce.

Efekty uczenia się

Kod kierunkowego efektu uczenia się	Przedmiotowe efekty uczenia się	Weryfikacja efektów uczenia się
K2P_W03	ma rozszerzoną wiedzę o typowych instytucjach i stosunkach prawnych oraz zna ich specyfikę w zakresie prawa własności intelektualnej i nowych technologii	Metoda 1
K2P_W04	ma pogłębioną wiedzę w odniesieniu do wybranych struktur i instytucji prawnych prawa własności intelektualnej i nowych technologii, ich istotnych elementów oraz rządzących nimi zasad	
K2P_W11	zna w sposób pogłębiony techniki pozyskiwania źródeł prawa-aktów prawa powszechnie obowiązującego,	

	miejscowego oraz orzeczeń sądów i innych dokumentów istotnych dla oceny stanu prawnego	
K2P_W20	Zna i rozumie pojęcia i zasady z zakresu własności przemysłowej i prawa autorskiego , rozumie konieczność prawidłowego zarządzania zasobami własności intelektualnej i potrzebę jej ochrony	
K2P_W03	... ma rozszerzoną wiedzę o typowych instytucjach i stosunkach prawnych oraz zna ich specyfikę w zakresie prawa własności intelektualnej i nowych technologii	Metoda 2
K2P_W04	ma pogłębioną wiedzę w odniesieniu do wybranych struktur i instytucji prawnych prawa własności intelektualnej i nowych technologii, ich istotnych elementów oraz rządzących nimi zasad	
K2P_W11	zna w sposób pogłębiony techniki pozyskiwania źródeł prawa-aktów prawa powszechnie obowiązującego, miejscowego oraz orzeczeń sądów i innych dokumentów istotnych dla oceny stanu prawnego	
K2P_W20	Zna i rozumie pojęcia i zasady z zakresu własności przemysłowej i prawa autorskiego , rozumie konieczność prawidłowego zarządzania zasobami własności intelektualnej i potrzebę jej ochrony	
K2P_U01	potrafi prawidłowo interpretować i wyjaśniać zjawiska społeczne i ich przyczyny oraz prawne uregulowania tych zjawisk, ich zmianę, ograniczanie lub zwalczanie	
K2P_U02	potrafi prawidłowo wskazywać i wyjaśniać procesy i zjawiska związane z tworzeniem i stosowaniem prawa w zakresie systemu prawa krajowego, jak i systemu prawa Unii Europejskiej oraz wykorzystać powyższe wnioski do interpretacji konkretnych przepisów prawnych	
K2P_U03	potrafi wykorzystać wiedzę teoretyczną do szczegółowego opisu i praktycznego analizowania przyczyn i przebiegu zjawisk społecznych w zakresie tworzenia i funkcjonowania prawa oraz jego zmian, a także potrafi formułować własne opinie na ten temat	

K2P_U04	posiada kompetencje w zakresie wykorzystywania wiedzy teoretycznej do interpretowania przepisów prawnych, precyzowania norm prawnych, odpowiednio dobierając metody wykładni prawa	
K2P_U09	posiada umiejętność praktycznego wykorzystania zdobytej wiedzy celem prezentowania własnych poglądów, wątpliwości i sugestii oraz popierania ich rozbudowaną argumentacją	
K2P_U10	posiada umiejętność samodzielnego proponowania rozwiązań konkretnych problemów prawnych i podejmowania rozstrzygnięć w tym zakresie oraz ich wdrażania	
K2P_U12	posiada pogłębioną umiejętność sporządzania pism procesowych, umów oraz innych dokumentów związanych z określonym problemem prawnym	

Opis i treści programowe
Opis: Część I Zapoznanie studentów z podstawowymi regulacjami z zakresu takich zagadnień prawa nowych technologii jak: zagadnienia społeczeństwa informacyjnego, prawa mediów elektronicznych, bezpieczeństwa w sieci, ochrony prywatności i danych osobowych, marketingu i handlu elektronicznego oraz najnowszymi tendencjami w zakresie prawa IT. Część II. Zapoznanie studentów z podstawowymi regulacjami z zakresu takich zagadnień prawa własności intelektualnej jak: zwalczanie nieuczciwej konkurencji, prawo patentowe oraz wzory przemysłowe i użytkowe.
Treści: Część I. Prawo nowych technologii - Źródła prawa nowych technologii w prawie unijnym i prawie krajowym - Prawne zagadnienia społeczeństwa informacyjnego (portale społecznościowe, blogi, itp.) - Prawo mediów elektronicznych - Umowy IT - Cyberprzestępczość i bezpieczeństwo w sieci - Prawne aspekty ochrony prywatności w sieci - Ochrona danych osobowych (RODO) - Prawne aspekty działalności reklamowej, marketingowej i promocyjnej w internecie

- Wybrane zagadnienia handlu elektronicznego
- Najnowsze tendencje w zakresie prawa IT (w tym prawne aspekty sztucznej inteligencji (AI), big data, blockchain, smart contracts)

Część II.
Prawo własności przemysłowej i zwalczanie nieuczciwej konkurencji:
- Pojęcie nieuczciwej konkurencji w działalności gospodarczej
- Zakres podmiotowy i przedmiotowy ustawy o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji.
- Rola klauzuli generalnej ustawy. Stypizowane czyny nieuczciwej konkurencji.
- Roszczenia w zakresie ochrony cywilnoprawnej.
- Regulacja nieuczciwych praktyk rynkowych stosowanych przez przedsiębiorców wobec konsumentów.
- Prawo własności intelektualnej a internet
- Prawo patentowe
- Wzory przemysłowe
- Wzory użytkowe

Weryfikacja efektów uczenia się

	Forma weryfikacji	Warunek zaliczenia
Metoda 1	Egzamin pisemny: test i jeden kazus do rozwiązania	● minimalna liczba punktów konieczna do zaliczenia: 40 ● maksymalna liczba punktów do zdobycia: 70
Metoda 2	Kazusy – wypowiedzi pisemne oraz ustne	● minimalna liczba punktów konieczna do zaliczenia: 10 ● maksymalna liczba punktów do zdobycia: 30

Ocena końcowa

Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej z przedmiotu jest zdobycie minimalnej liczby punktów określonej dla każdego zadania. Ocena z przedmiotu wystawiana jest na podstawie sumy punktów zgodnie z poniższą skalą i progami:

91 – 100 punktów oznacza 5 (bardzo dobry)
81 – 90 punktów oznacza 4+ (dobry plus)
71 – 80 punktów oznacza 4 (dobry)
61 – 70 punktów oznacza 3+ (dostateczny plus)
50 – 60 punktów oznacza 3 (dostateczny)
poniżej 50 punktów niedostateczny (2), przedmiot musi być powtórzony.